

SELENTEN Protection auditive complète jaune Uni



Description du produit

Les casques de antibruit SELENTEN sont conçus pour offrir une protection auditive optimale dans les environnements très bruyants. Grâce à leurs matériaux de haute qualité et à leur fabrication précise, les casques antibruit SELENTEN offrent une excellente isolation acoustique et un confort exceptionnel, même lorsqu'ils sont portés pendant de longues périodes.

Caractéristiques

- matériau du casque : ABS, PU, mousse spongieuse ;
- matériau des coussinets : PVC-mousse standard ;
- matériau de fixation du casque : PP ;
- matériau de mousse : éponge de haute densité ;
- en conformité avec la norme EN 352-1:2002/EN 352-3:2002 ;
- réglage facile de la longueur pour un ajustement optimal au casque ;
- Les coussinets en mousse à mémoire de forme garantissent un confort d'utilisation et une étanchéité durables ;
- SNR (indice de réduction du bruit) : 27,3 ;
- H (valeur d'isolation acoustique pour les sons à haute fréquence) : 30 ;
- L (valeur d'isolation acoustique pour les sons à basse fréquence) : 25,5 ;
- M (valeur d'isolation acoustique pour les sons aux fréquences moyennes) : 16,5 ;
- une meilleure isolation acoustique dans la gamme des hautes fréquences ;
- pour une utilisation dans des zones où le niveau de bruit industriel est modéré ;
- un grand confort d'utilisation ;
- catégorie III ;
- un produit réutilisable ;
- emballage : 1 pc. / emballage ;
- poids du produit : 210 g.

Données techniques

HT5K175	5902801493034	universal size	1	50



Höfert Technik GmbH, Pariser Platz 6a, 10117 Berlin, Deutschland
Producent/ Manufacturer/ Hersteller/ Произведено для:
PL GTV Poland S.A., ul. Przejazdowa 21
 05-800 Pruszków, Polska/ Poland/ Polen/ Польша
Importer/ Импортер:
HR GTV Croatia d.o.o., ul. Roberta Frangeša Mihanovića 9,
 10110 Zagreb, Hrvatska
Distributor:
ES GTV España Herrajes, E Iluminación, S.L.,
 Avenida Aragón 308, 46021 Valencia, Spain
CZ GTV Czech Distribution s.r.o., CTPark Ostrava,
 Na Rovince 879, 720 00 Ostrava Hrabová